

CREACIÓN Y NARRACIÓN DE VIDEOJUEGOS					
	LUNES 9	MARTES 10	MIÉRCOLES 11	JUEVES 12	VIERNES 13
8:15	Traslados				
9:00-9:30	Bienvenida UFV	PROYÉCTATE	CAPACÍTATE	INFÓRMATE	DECÍDETE
9:30-10:00					
10:00-10:30	Foto grupo	Proyecta tu futuro	Prepárate para el mundo laboral	Salidas profesionales	Soy un estudiante de éxito
10:30-11:00	DESCÚBRETE				
11:00-11:30	Desarrolla tu potencial como estudiante	Descanso	Descanso	Descanso	Descanso
11:30-12:00	Descanso	Mecánicas de exploración de escenarios de videojuegos, con Pablo Medina y Borja Barinaga	Visita Espacio Realidad Virtual Fundación Telefónica	Taller UNITY, con Darío Ávalos de Animatoon	Taller de creatividad con Pablo Medina
12:00-12:30					
12:30-13:00					
13:00-13:30	Presentación del Grado en Creación y Narración de Videojuegos Belen	Diseño gráfico de mundos de ficción en videojuegos, con Pablo Medina y Borja Barinaga	Taller Teleinmersión y Realidad Virtual	Taller Concept Art, con Borja Barinaga	Repaso y resolución de dudas Álvaro Diezma
13:30-14:00					
14:00-14:30	Encuentro con Josué Monchán: Guionista de videojuegos	Diseño gráfico de mundos de ficción en videojuegos, con Pablo Medina y Borja Barinaga	Taller Teleinmersión y Realidad Virtual	Taller Concept Art, con Borja Barinaga	Repaso y resolución de dudas Álvaro Diezma
14:30-15:00					
15:00	Traslados				
15:00-16:00	Descanso				
16:00-19:30	Actividades de la tarde: Summer PLUS, Inglés, Habilidades y Competencias				
19:45	Traslados				
19:45	Traslados				

**Este programa puede estar sujeto a modificaciones*